

Q&A

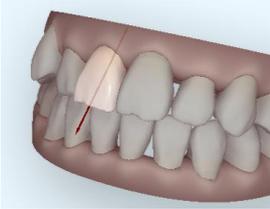
2019/3/20

1. 牙齿的模型应该去哪里找:

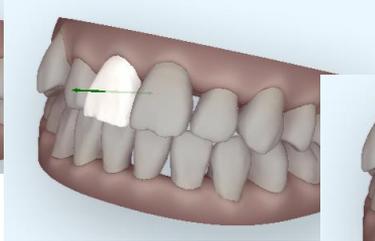


data.rar

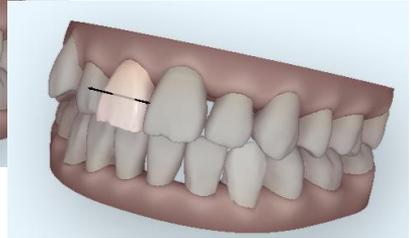
2. 三个法向量计算应该符合什么规则



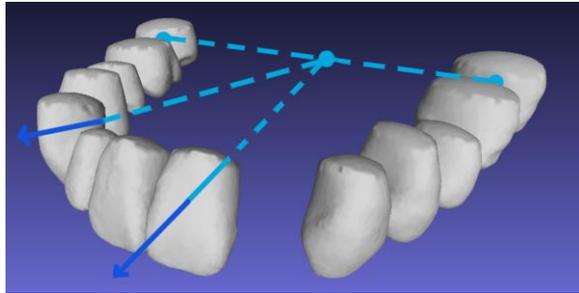
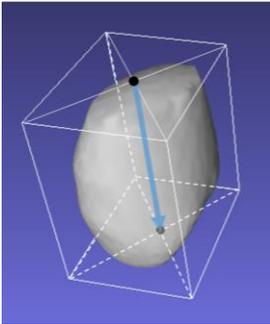
V1: from root to top



V2: from lingual side to lip side



V3: cross(v1, v2)



3. Tips

旋转状态下体积最小的 boundingbox，判断宽高（有的牙齿高大于宽，有的高小于宽）

4. 为了适配 vr 设备的话，应该用 c++ 还是 JS 写比较好？

取决于选择的实现方式，比如用Unity实现语音选择C#，用opengl实现语言选择c++。

5. 其他

计算向量部分应对新数据有适应性，方法不限，能正确得出第八周提供新数据的向量即可。